

CONNESSIO O SCONNESSI? Genitori ed educatori nelle sfide del web 2.0

Perché proporre un corso di formazione per genitori, docenti, educatori sul mondo del web? L'idea è nata dall'esperienza fatta in questi mesi con i peer educators del progetto #sbullizziamoci presso le scuole medie ed elementari dell'I.C. Bagnolini (Villadossola, Pieve Vergone, Piedimulera, Valle Anzasca), scuola Media Testori di Vigizzo, Montecrestese, Milani durante i quali è emerso ciò che già si sapeva: la poca conoscenza della rete e dei social da parte dei genitori e soprattutto la loro difficoltà nel gestire il rapporto tra figli e media. Il corso è stato pensato come un vero e proprio percorso formativo che tocca l'ambito dello sviluppo del bambino-ragazzo-giovane e il suo rapporto con i media. Non una serie di conferenze, slegate l'una dall'altra, bensì incontri collegati tra loro, in modo da aiutare i genitori ad entrare in questo mondo e riuscire a stare vicino il più possibile ai loro ragazzi.

Il percorso prevede 4 serate in cui verranno approfondite diverse tematiche legate dall'impatto che l'evoluzione digitale ha avuto sul nostro modo di percepire il mondo e di crescere ed educare i nostri bambini e ragazzi.

Incontro 1: 27/3

WEBLIFE: la vita ai tempi delle reti

Questo incontro vuole focalizzarsi sul contesto affettivo e relazionale all'interno del quale crescono i nostri bambini e ragazzi, cercando di fornire chiavi di lettura critiche rispetto al mondo educativo che ci circonda inoltre si vuol far conoscere l'evoluzione digitale avvenuta negli ultimi 30 anni e come ciò ha cambiato il modo di vivere, apprendere e conoscere di adulti e ragazzi. Verranno inoltre presentati alcuni aspetti riguardanti i media, i Social e i videogiochi. #famigliaaffettiva, #Sé, #limite, #liquidità, #evaporazionepadre, #narciso, #edipo, #gutenberg, #www, #social, #videogiochi.

Tematiche:

- Il contesto educativo attuale: dalla morte del padre alla famiglia affettiva.
- Il sé come perno della crescita delle nuove generazioni e il senso di vergogna
- La nascita di internet e la rete
- I media: breve storia e funzioni
- I social network
- La realtà dei videogiochi. Breve storia e le principali tipologie di gioco dei ragazzi.
- "I nativi digitali"

Incontro 2: 9/4

GIOCHI ONLINE: una sfida alla scuola e alla famiglia

I giochi online alla luce da un punto di vista psicologico ed educativo nel percorso di crescita dei preadolescenti, adolescenti e adulti.

#giochionline, #avatar, #adolescenza, #fortnite, #educazione

Tematiche:

- I giochi online
- Sfide educative
- Significato
- Come comportarsi

Incontro 3: 16/4

“SGUARDI DIGITALI: i bambini e gli schermi

Questo incontro affronta, con un taglio concreto, la tematica degli schermi e delle modalità di utilizzo degli schermi da parte di genitori, bambini e ragazzi. Uno sguardo clinico su “dipendenza da internet e ritiro sociale. Le 3A, bambini e schermi (0-3/6-10), l’educatore riflessivo #3A, #schermi, #educazionedigitale

Tematiche:

- Lo sviluppo del bambino: essere visti e rispecchiamento
- Le 3 A: autoregolazione, Alternanza, Accompagnamento
- 0-3: tempo e spazio
- 3-6: rapporto immagini - realtà
- 6-9: uso dello smartphone
- 9-12: pubblico e privato
- >12 presenza sui social
- Dipendenza da internet e ritiro sociale, Educatore riflessivo

Incontro 4: 7/5

SICUREZZA IN RETE: cosa sapere e come comportarsi.

Peer&Media Education: un’esperienza sul nostro territorio

Breve introduzione sulla P&M, esperienza dei ragazzi del Liceo Spezia.

Tematiche:

- La legge sul Cyberbullismo
- Normative d’uso dei social
- Cyberbullismo, Sexting
- La P&M: cos’è e come funziona, Un’esperienza con i giovani del Liceo Spezia: #sbullizziamoci

Incontro 5: 16/5 (incontro proposta dal.C.Bagnolini)

DIFENDIAMOCI NEL WEB, consigli pratici per difendersi dalle insidie di Internet

Relatori: senatrice Ferrara E. e Polizia di Stato